



Das Höhlengleichnis nachspielen



Das Höhlengleichnis bietet eine gute Möglichkeit, mit einfachen Mitteln wirkungsvoll wesentliche Züge von Platons Philosophie darzustellen. Nach dem Spiel kann frei oder nach dem Diskussionsplan über die mögliche Deutung gesprochen werden.


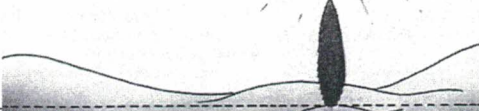





Durchführung:

In einem verdunkelten Raum wird eine Kerze (oder mehrere) so aufgestellt, daß ihr Licht über eine Abdeckung hinweg Schatten von Gegenständen an eine Wand wirft, die über die Abdeckung gehalten werden. Die MitspielerInnen setzen sich zwischen Abdeckung und Wand. Sie müssen während des Spiels immer an die Wand sehen und dürfen sich nicht umdrehen. Nun werden verschiedene Gegenstände über die Abdeckung gehalten und die MitspielerInnen müssen sich darüber unterhalten, was sie sehen. Einer/eine MitspielerIn wird „befreit“, kann sich umdrehen und wird am besten auch noch ans Tageslicht geführt. Während sich die Augen an die Lichtverhältnisse gewöhnen, werden die Gegenstände angesehen. Anschließend geht es zurück zu den Gefesselten. Nun gilt es wieder, über das zu sprechen, was gesehen wird, wobei der/die Befreite natürlich versuchen muß, die anderen über die Schattenbilder aufzuklären.



Diskussionsplan:

- Wie fühlt sich der/die Befreite beim ersten Umdrehen und wenn er/sie ans Tageslicht kommt?
- Wie empfindet der/die Befreite die Situation und das Gespräch der Gefesselten nach dem Zurückkehren?
- Was macht der Mensch, nachdem er aus der Höhle aufgestiegen ist und in der Sonne den Ursprung allen Lebens gesehen hat?
- Wie reagieren die Menschen in der Höhle auf das, was ihnen über ihre Sicht der Dinge gesagt wird?
- Was machen die Menschen mit demjenigen, der ihnen von der wahren Natur der Dinge berichtet – und warum machen sie es?

Sonne		Idee ^{Gutes} des Lebens
natürliche Dinge		Ideen
Schatten natürlicher Dinge		mathematische Gegenstände $a^2 + b^2 = c^2$
Feuer		Sonne
künstliche Gegenstände		Lebewesen und Gegenstände
Schatten künstlicher Gegenstände		Bilder
Gleichnisebene		Sonnen- und Liniengleichnis

Quelle: dtv-Atlas zur Philosophie, München 1991