

10c Mathematik, 06./07.04.21

Liebe Gruppe 2,

ich hoffe, ihr hattet schöne Ferien. Das Wetter war auf jeden Fall wunderbar, oder? ☺ Jetzt geht's in die nächste Runde - die 5 Wochen bis zu den nächsten Ferien vergehen sicher auch wieder ganz schnell.

Ihr bekommt heute wieder die Aufgaben für beide Stunden, also für Dienstag und Mittwoch. Die Lösungen habe ich euch gleich mit angehängen. Bitte aber erst nach dem Bearbeiten der Aufgaben anschauen. ;)

Meldet euch bei Fragen.

Liebe Grüße,
Frau Feilcke

Aufgaben für Dienstag:

Wie versprochen, bekommt ihr heute noch mal Zeit, an den beiden ABs von letzter Stunde zu arbeiten.

- ➔ **Bearbeitet die restlichen, angekreuzten Aufgaben.** (Gemeint sind all die Aufgaben, die ich schon angekreuzt habe. Die restlichen Aufgaben könnt ihr natürlich auch zur Test-Vorbereitung bearbeiten.)
- ➔ **Die Lösungen dazu sind schon im Klassenchat.** Bei Fragen zum Lösungsweg könnt ihr euch bei mir melden.

Aufgaben für Mittwoch:

Heute werden wir uns noch eine neue Rechenoperation für Vektoren anschauen. Das ist aber nicht Test-relevant.

1. LB S. 157/7a

- ➔ Nutze den Ansatz: $\vec{a} \cdot \vec{x} = 0$ und $\vec{b} \cdot \vec{x} = 0$.
- ➔ Setze für \vec{a} und \vec{b} die entsprechenden Vektoren ein und schreibe für $\vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$.
- ➔ Du erhältst ein LGS mit zwei Gleichungen und drei Unbekannten. Löse das LGS.
Erinnere dich: Das LGS hat unendlich viele Lösungen, du kannst dir einen Parameter frei wählen.

In Aufgabe 7 war es doch ganz schön umständlich, einen orthogonalen Vektor zu finden. Da man diesen aber für viele Aufgabenstellungen braucht, gibt es noch eine einfachere Variante, einen solchen Vektor zu bilden: das **Vektorprodukt** (oder auch **Kreuzprodukt**).

2. Schau dir folgendes Video dazu an: <https://www.youtube.com/watch?v=zNQerVk7cMc>

- ➔ Um die erste und letzte Zeile nicht ausversehen mit zu berücksichtigen, bietet es sich an, diese in der Nebenrechnung durchzustreichen.

3. **Bilde das Vektorprodukt der Vektoren aus Aufgabe 7a (siehe oben).** Wenn du richtig gerechnet hast, solltest du ein Vielfaches deines Vektors von oben erhalten.
4. **Zusammenfassung:** Schreibe den blauen Definitionskasten (LB S. 160) sowie den orangenen Eigenschaften-Kasten (LB S. 161) in deinen Hefter. Überschriften:

6. Vektorprodukt

6.1 Definition

Hinweise (musst du nicht abschreiben):

- ➔ *Das Vektorprodukt gibt es nur für Vektoren des Raumes.*
- ➔ *Das Vektorprodukt liefert immer einen Vektor, das Skalarprodukt eine reelle Zahl.*
- ➔ *Zum „Rechtssystem“ (siehe Eigenschaften) kannst du auch den Text über dem orangenen Kasten (S. 161) lesen.*

5. **LB S. 161/2**

6. **Vergleiche deine Lösungen mit denen auf der nächsten Seite.**

Geschafft! Habt noch eine schöne Rest-Woche! ☺

Lösungen für Mi. (07.04.):

1.

ÜB S. 157/17a

a) $\vec{a} \cdot \vec{x} = 0$ und $b \cdot \vec{x} = 0$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 0 \quad \text{und} \quad \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 0$$

I: $x + y - z = 0$
 II: $3x + 3y + 2z = 0$

I · 2: $2x + 2y - 2z = 0$
 I' + II: $5x + 5y = 0$
 $5x = -5y$
 $x = -y$

Wähle $x = 1 \Rightarrow y = -1$. (z.B.!)
 $1 + (-1) - z = 0$
 $z = 0$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

3.

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \\ -1 & 2 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \cdot 2 - 3 \cdot (-1) \\ -1 \cdot 3 - 2 \cdot 1 \\ 1 \cdot 3 - 3 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ -5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

5.

ÜB S. 16/12

$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}$, $\vec{b} = \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\vec{c} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$

a) $\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \\ -1 & 2 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 - 6 \\ -1 \cdot 3 - 2 \cdot 1 \\ -2 - 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -5 \\ -7 \end{pmatrix}$

b) $\vec{a} \times \vec{c} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \\ -1 & 2 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 + 9 \\ 6 - 0 \\ 3 + 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ 6 \\ 5 \end{pmatrix}$

c) $\vec{b} \times \vec{c} = \begin{pmatrix} 5 & -2 & 3 \\ -2 & 3 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 - 9 \\ -6 - 0 \\ 15 - 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -9 \\ -6 \\ 11 \end{pmatrix}$

d) $\vec{c} \times \vec{a} = \begin{pmatrix} -2 & 3 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -9 - 0 \\ 0 - 6 \\ -2 - 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -9 \\ -6 \\ -5 \end{pmatrix}$

e) $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{a} \times \begin{pmatrix} -9 \\ -6 \\ 11 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \\ -1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -9 \\ -6 \\ 11 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 - 18 \\ 27 - 11 \\ -6 + 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -7 \\ 16 \\ 3 \end{pmatrix}$